

La Montagne du Tranchant

Par: Socrate Badeau



Ce topo est un travail en cours. Tout commentaire sur l'information fournie est apprécié car elle saura améliorer le produit final. Plusieurs voies ont eu peu de répétitions, les cotations sont alors à confirmer. SVP faites-nous part de vos commentaires à l'adresse suivante : socratebadeau@gmail.com.

Respectez les projets en cours. Les bénévoles mettent énormément de leur temps et argent dans le développement de ce site. Savoir que d'autres grimpeurs ont fait des essais dans un projet fermé est démoralisant pour un ouvrier. Donc par respect, ne grimpez pas les voies identifiées comme étant en projet (ruban rouge sur le rocher). De plus, une voie qui n'est pas terminée est souvent encore DANGEREUSE. Il peut y manquer des ancrages, avoir des blocs instables, etc. Bref, profitez au maximum des voies déjà ouvertes, ouvrez-en de votre part et ne grimpez pas dans les projets des autres.

La reproduction de ce document pour un usage personnel est permise, tout autre usage est interdit.

Merci pour votre collaboration et pour votre respect, c'est très apprécié.

Bonne escalade!

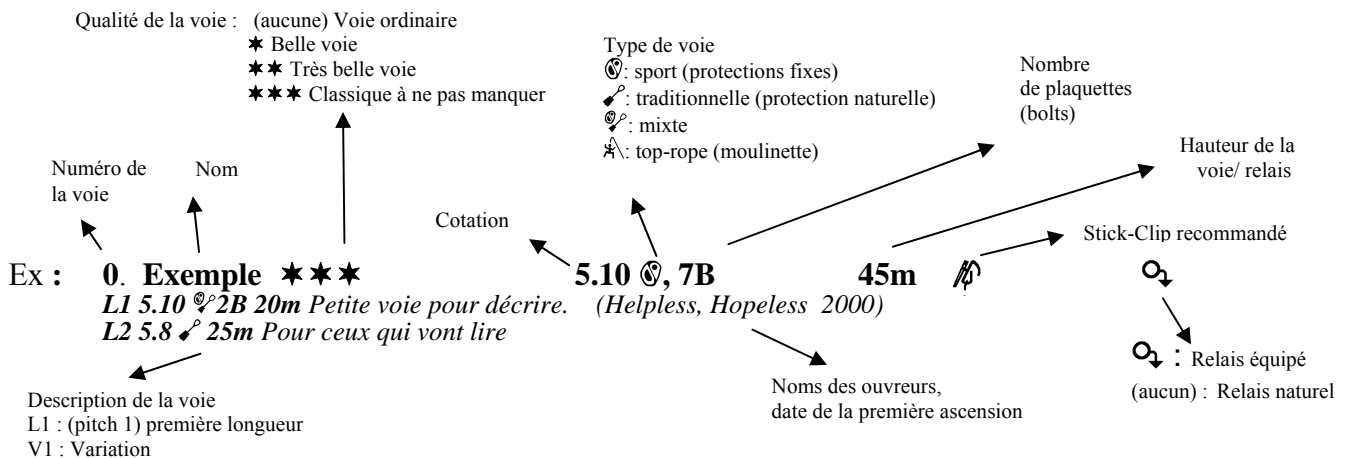
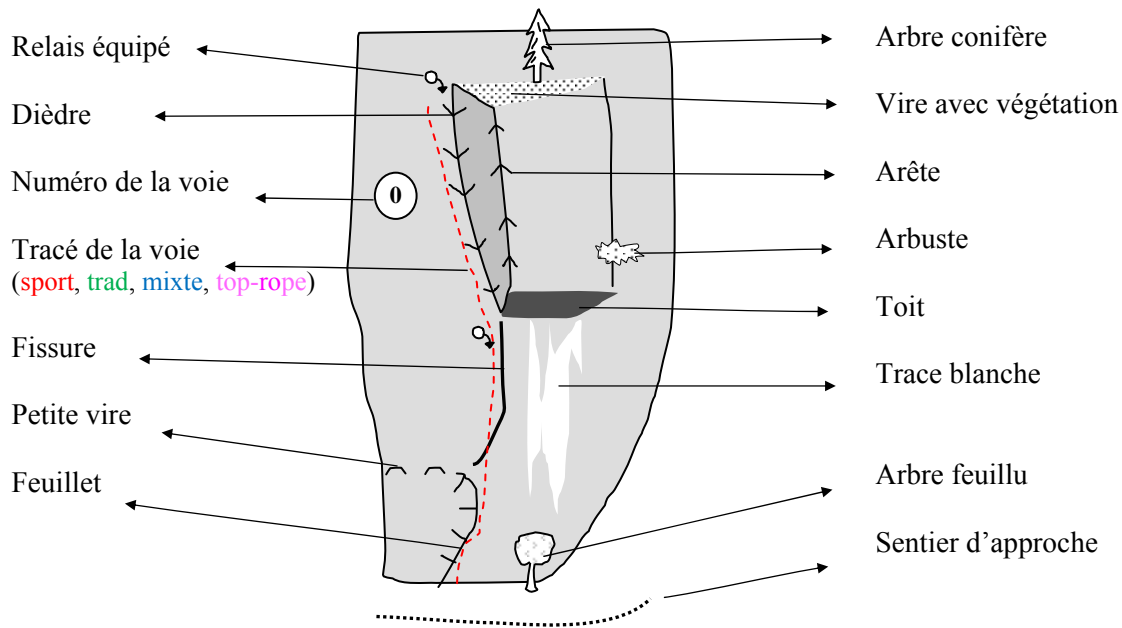
Bienvenue à La Montagne du Tranchant. La paroi est située sur des terres publiques gérées par la municipalité de St-Côme en collaboration avec le Club d'Escalade Lanaudière et la FQME. St-Côme est une ville très accueillante envers les grimpeurs et a aidé au développement de ce site d'escalade. Ils ont aménagé le stationnement et installé une toilette sèche. De plus, ils déneigent le stationnement l'hiver pour ceux qui pratiquent l'escalade de glace. St-Côme est une ville touristique avec plusieurs bons restaurants. Ne vous gênez pas d'encourager les commerces locaux. Veuillez SVP respecter les règlements en vigueur pour le site.

On a essayé d'être le plus exact au niveau de l'information. S'il y a des omissions ou des erreurs, faites-le nous savoir et on va les corriger. Si vous avez des questions, des requêtes, des informations à rajouter, des commentaires ou même des plaintes, vous pouvez nous contacter par courriel à l'adresse suivante : (socratebadeau@gmail.com)

!!!ATTENTION!!! À LIRE !!!!

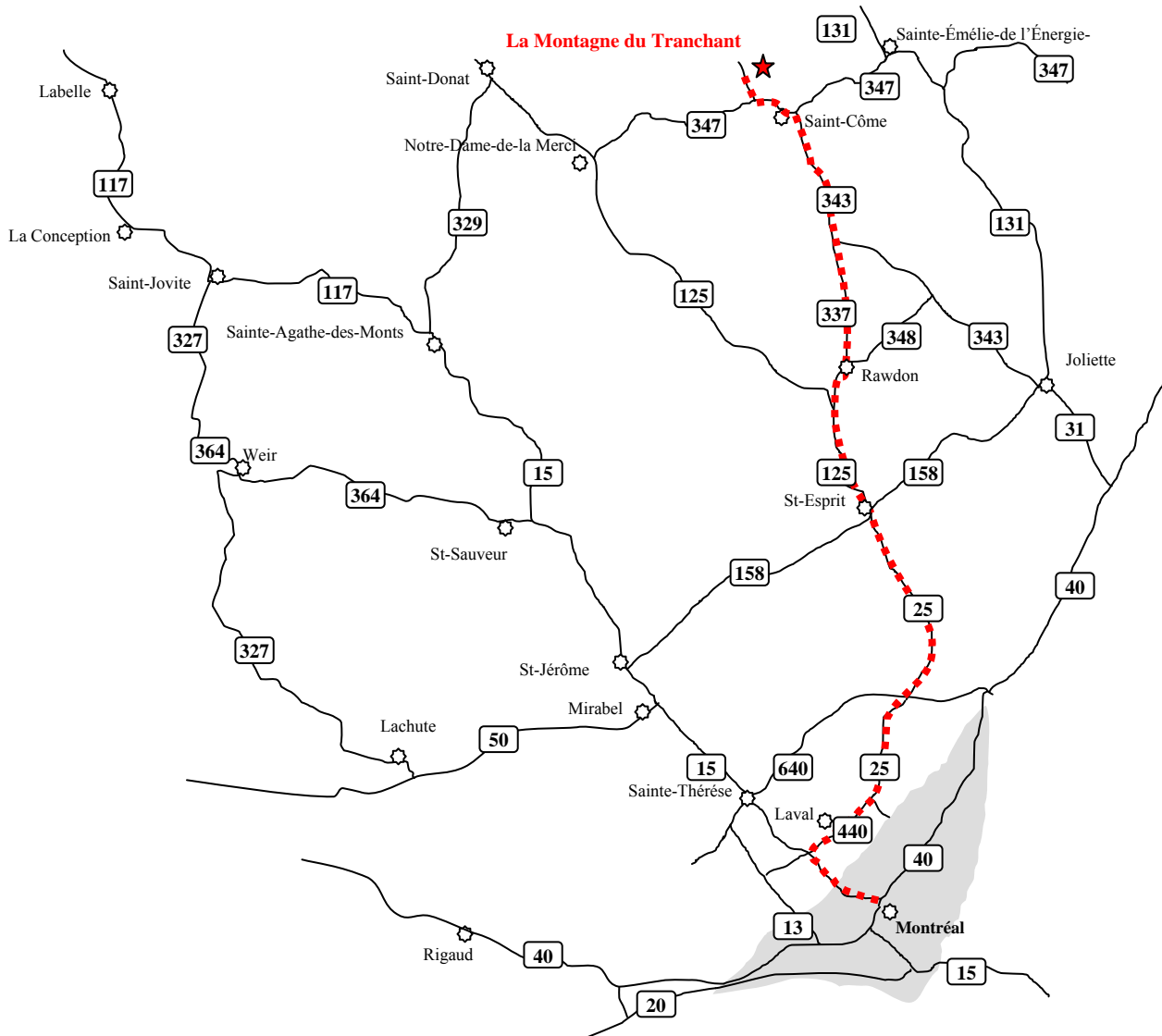
L'escalade est une activité dangereuse pouvant entraîner de graves blessures voir même la mort. L'auteur du présent guide ne peut accepter de responsabilités concernant tout incident ou mésaventure pouvant survenir lors de la pratique de cette activité. Il en est de la responsabilité de chaque grimpeur d'être conscient de ses limites et des dangers toujours présents en escalade. De plus, les informations sur les voies sont des opinions subjectives venant de différentes sources et peuvent être fausses ou invalides, l'équipement fixe n'est pas infaillible et la roche peut se modifier. L'auteur ainsi que les ouvreurs, se dégagent donc de toutes responsabilités et estiment que tout grimpeur doit faire preuve de prudence et ne doit, en aucun cas, mettre en danger sa vie ou celle des autres. Il ne faut pas se fier à l'information contenue dans le présent guide pour votre sécurité. Vous grimpez à vos risques et périls et acceptez toutes responsabilités pour toutes blessures encourues lors de la pratique de ce merveilleux sport.

Comment lire le topo :



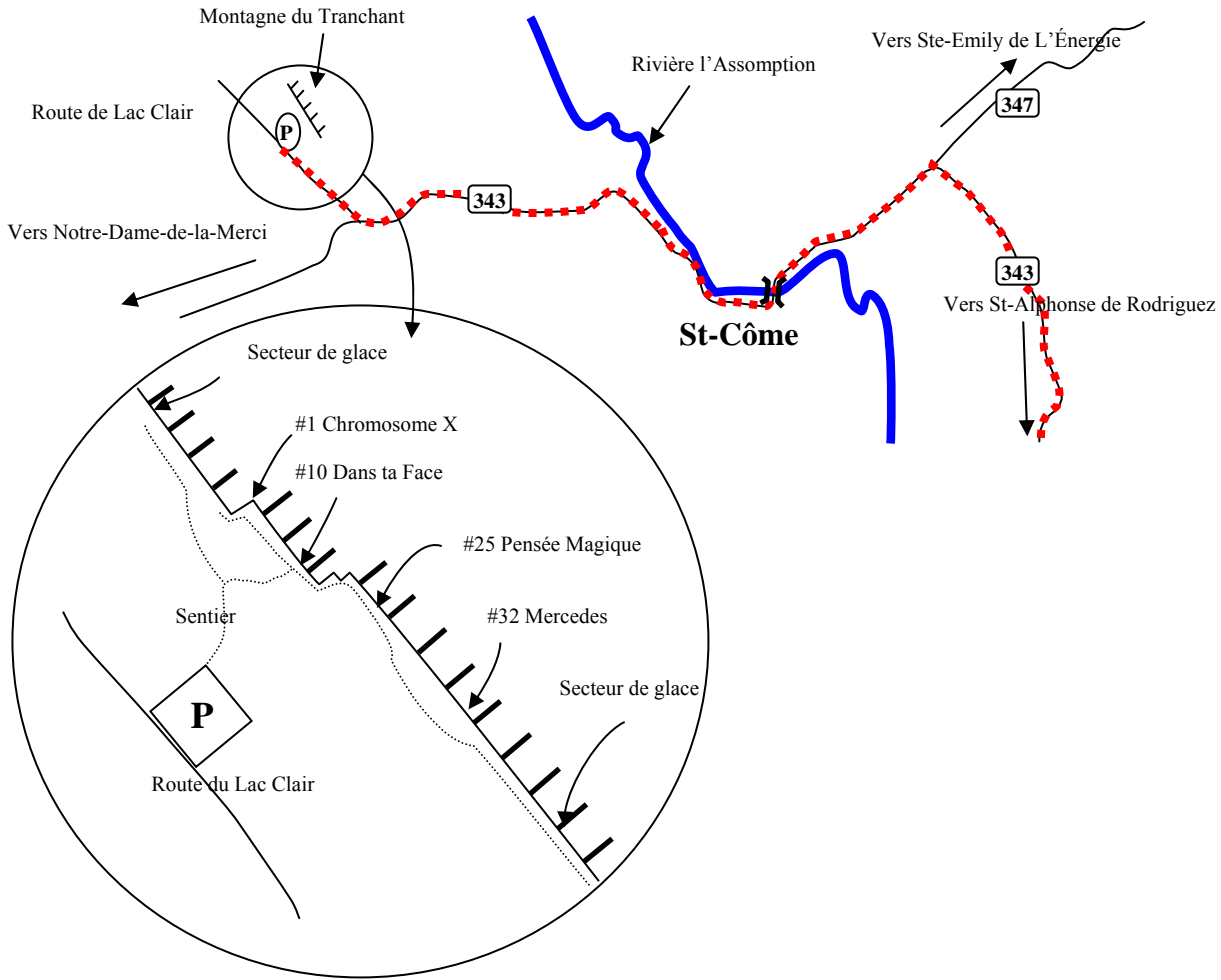
Comment se rendre

La falaise de la Montagne du Tranchant est située près de la route 347 entre les villes de Notre-Dame-de-la-Merci et de Saint-Côme.



De Montréal, il faut emprunter la 25N jusqu'à St-Esprit. Ensuite, tourner à gauche sur la 125N direction Rawdon/St-Donat. Après environs 13 Km il faut suivre la fourche de droite vers Rawdon en prenant la 337N. Attention lorsque vous traverser le village de Rawdon vous devez suivre les directions pour la 337N vers St-Alphonse-de-Rodriguez. À la jonction de la 343 tournez à gauche sur la 343N. Continuez jusqu'à St-Côme. Du pont qui traverse la Rivière l'Assomption en plein centre-ville suivre la 347 en direction de Notre Dame de la Merci. Compter environs 6.4 Km pour se rendre à la route du Lac Clair Si vous voyez la Station de ski Val St-Côme vous êtes trop loin. Tourner à droite sur la route du Lac Clair et rouler 1.5 km. Le stationnement et la falaise seront visibles à votre droite.

Vue rapprochée pour la falaise de la Montagne du Tranchant



Liste d'informations importantes pour les sites de la Montagne du Tranchant :

- ✦ **Stationnement** : La ville a gracieusement construit un stationnement sur le chemin du Lac Clair. Utiliser le afin d'éviter de stationner dans la rue.
- ✦ **Accès** : Du stationnement, prendre le sentier qui se situe à gauche. Suivre le sentier évident qui mène à la falaise. (8min) En quittant le pierrier, on arrive dans le secteur de gauche et on voit très facilement la ligne **Dans ta Face** avec l'arête déversante en forme d'escalier.
- ✦ **Toilettes** : Dans le stationnement, on y retrouve une toilette sèche. SVP servez-vous en et essayez de ne pas faire vos besoins près de la falaise.
- ✦ **Déchets** : SVP sortez tout déchet que vous apportez. Merci de ne pas utiliser la toilette comme poubelle.
- ✦ **Stick-clip** : L'utilisation d'un stick-clip est une technique qui est rendu courante pour les voies sportives. Elle consiste à utiliser un long bâton pour préinstaller la première dégain. Plusieurs voies ont été équipées avec l'utilisation d'un *stick-clip* en tête. Soyez conscients que si vous n'en utilisez pas certains départs peuvent être exposés. Si vous n'en avez pas, il est facile d'en fabriquer un avec un bâton de bois et du « *tape* ».
- ✦ **Relais fixes** : Les relais fixes sont souvent munis d'un système de rappel (anneaux, maillons ou scellements). Afin de ne pas user le matériel prématurément, évitez de passer la corde dans le système pour faire des moulinettes. Ils servent uniquement à redescendre. Si vous désirez faire une moulinette, utilisez votre matériel sur les ancrages. De plus, les relais sont rarement accessibles du sommet, il faut souvent faire un rappel pour s'y rendre. S'il y a un relais fixe, n'utilisez pas les arbres car cela les endommage.
- ✦ **Éthique et ouverture de voies** : Le point le plus important est la sécurité des voies. Si vous décidez d'ouvrir des voies SVP faites un bon travail de nettoyage, surtout à l'égard des blocs instables. De plus, poser uniquement du matériel en acier inoxydable conforme. Finalement, afin de ne pas créer de conflits, SVP contacter les ouvreurs actifs. Ceci peut être fait en en contactant l'auteur du présent guide au courriel suivant : (socratebadeau@gmail.com). Ou en rejoignant le CEL : (escaladelanaudiere@hotmail.com).
- ✦ **Premières ascensions** : Une première ascension survient lorsqu'une voie est grimpée en tête, sans chute, et sans utiliser l'équipement pour s'aider. Toutes les voies de ce topo ont été ouvertes de cette façon.
- ✦ **Projets** : L'ouverture d'une nouvelle voie est un travail difficile et parfois long. Un drapeau rouge sur une voie indique que celle-ci est en projet. SVP ne grimpez pas la voie, elle n'est pas encore terminée et peut être dangereuse. Merci de respectez les ouvreurs et leurs projets.
- ✦ **Cotation** : Les cotations sont une perception subjective de la difficulté de la voie. On a tenté de conserver une certaine uniformité entre les voies. Cependant, la majorité des voies ont eu peu de répétitions les cotations sont à confirmer. Faites nous part de vos opinions par courriel : (socratebadeau@gmail.com).
- ✦ **FÉDÉ** : La FQME assure ce site. Vous devez être membre pour y grimper. Pour informations, visiter : www.fqme.qc.ca.

Petit Historique

La falaise de la Montagne du Tranchant possède une histoire très récente. C'est en 2003 que Jean-Claude Néolet trouva la falaise et ouvrit les premières voies. À l'hiver 2004 le potentiel en escalade de glace a été découvert. Avec la parution du premier livre guide de la région en 2004 et la formation du Club d'Escalade Lanaudière en avril 2005 d'autres grimpeurs sont venus explorer le site. Le site devint très vite populaire pour son escalade de glace. Les membres du CEL ont poursuivi le développement, leur plus belle ligne, **Vérités Dérangeantes** possède un deuxième pitch en 10- qui est définitivement classique. En 2008 et 2009, principalement grâce aux efforts de grimpeurs indépendants, le développement a augmenté de façon remarquable, 16 nouvelles voies sport ou mixtes sont apparues. La FQME a aussi aidé en subventionnant une partie du matériel. Aujourd'hui, avec près de quarante voies de 5.3 à 5.13, La Montagne du Tranchant est rendue un *must* pour l'escalade dans la région.

Distribution des voies

Difficulté	Moulinette	Trad	Mixte	Sport	total
5.0-5.6		2	1	2	5
5.7		1	1	3	5
5.8				3	3
5.9		1	1	2	4
5.10		1	1	5	7
5.11			3	7	10
5.12				3	3
5.13				2	2
total		5	7	27	39

Information Falaise :

Orientation : Sud-Ouest

Ensoleillement : 11h 30 au coucher du soleil

Pluie : Plusieurs des voies sèchent vite après une pluie abondante. Cependant les voies plus faciles en fissures restent mouillées plus longtemps.

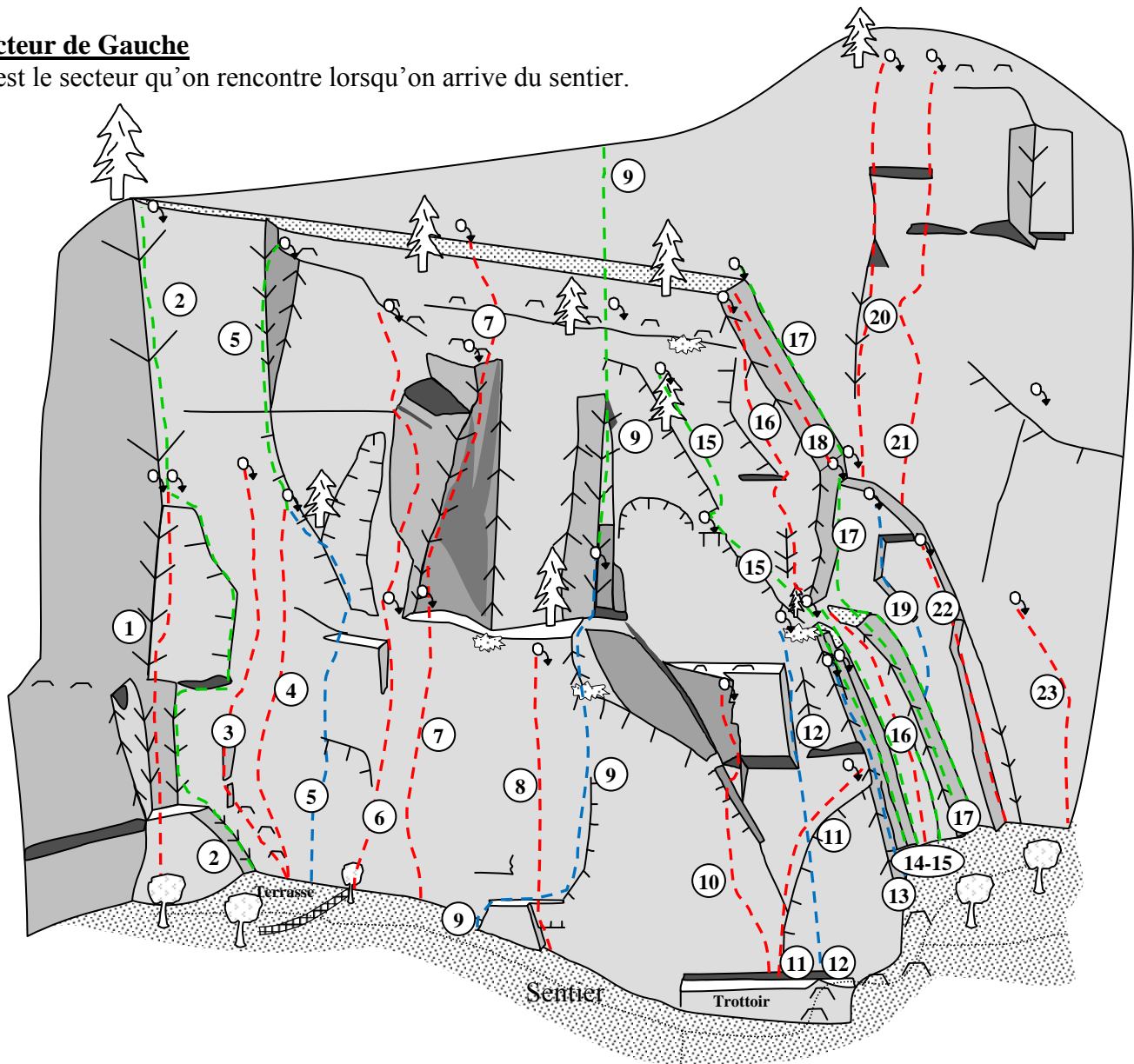
Saison : Les voies peuvent être grimpées très tôt en saison lorsque la température augmente au mois de mars. La majorité des voies sont sec mais il faut faire attention aux chutes de glace dans certains secteurs. On peut aussi grimper jusqu'à fin octobre/début novembre.

Type d'escalade : La falaise offre beaucoup de voies en face raide. Il y a quelques fissures, des dalles et aussi de petits toits à surmonter. On retrouve aussi quelques *multi-pitches* de deux longueurs. Ce qui rend le rocher spécial, c'est les prises très franches. On retrouve des prises très positives et surprenantes dans la majorité des voies. L'escalade est technique et les séquences peuvent sembler difficiles jusqu'à ce qu'on trouve comment passer.

Approche :  Moyen 8 min.

Secteur de Gauche

C'est le secteur qu'on rencontre lorsqu'on arrive du sentier.



- 1. Chromosomes X** ★ 5.7 Ⓞ, 8B 25m Ⓞ
Départ sur la gauche de la dalle dans le coin pour remonter jusqu'à la vire.
(Jean-Claude Néolet, Daniel Brousseau été 2004)
- 2. Monsieur Naturel** ★★ 5.9 ♂ 40m Ⓞ
L1 5.5 ♂ 25m Départ dans le dièdre pour rejoindre le feuillet. Contourner le toit par la droite pour se rendre au relais.
L2 5.9 ♂ 15m Continuer jusqu'au sommet par la fissure dans le dièdre.
(L1 Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2004)
(L2 Daniel Brousseau, Frédéric Leblanc été 2005)
- 3. Chromosomes Y** ★★★ 5.7 Ⓞ, 10B 25m Ⓞ
Départ à droite de la dalle, traversez vers la gauche en prenant soin de ne pas chuter. Grimper l'arête et continuer dans la face jusqu'au relais.
(Jean-Claude Néolet, Frédéric Leblanc été 2004)
- 4. Trisomique** ★★★ 5.8 Ⓞ, 9B 22m Ⓞ
La voie sur scellements à droite de Chromosomes Y. Attention le premier scellement est difficile à voir.
(Guy Parent, Socrate Badeau 10/09/2009)
- 5. Spermatozoïde** ★ 5.9 ♂, 2B 37m Ⓞ
L1 5.7 ♂, 2B 22m Départ sur la terrasse sous 2 bolts, traverser vers la droite et suivre le feuillet jusqu'au cèdre. Il est possible d'utiliser le relais de **Trisomique** ou **Chromosomes Y**.
L2 5.9 ♂ 15m Continuez dans la fissure qui est un peu déversante jusqu'au sommet. Attention à la qualité de la roche pour la pose de protections. À la fin, il faut sortir dans le mur de droite pour rejoindre le relais.
(L1 Jean-Claude Néolet, Martin Perron été 2005)
(L2 Daniel Brousseau, Frédéric Leblanc été 2005)
- 6. l'Été des Indiens** ★★★ 5.11d Ⓞ, 18B 42m Ⓞ
Départ à droite de la terrasse avec le grillage. Une fois rendu au relais de rappel, clippez le et engager vous dans la face. Grimper la face blanche pour se rendre sous le toit. Éviter celui-ci par la gauche (intimidant), et finir dans la belle face du haut. WOW!! Toute une voie.
La voie a été équipée pour être grimpé en un pitch. Cependant, si on arrête au premier relais c'est du 5.8/9.
(Guy Parent, Socrate Badeau 01/11/2009)

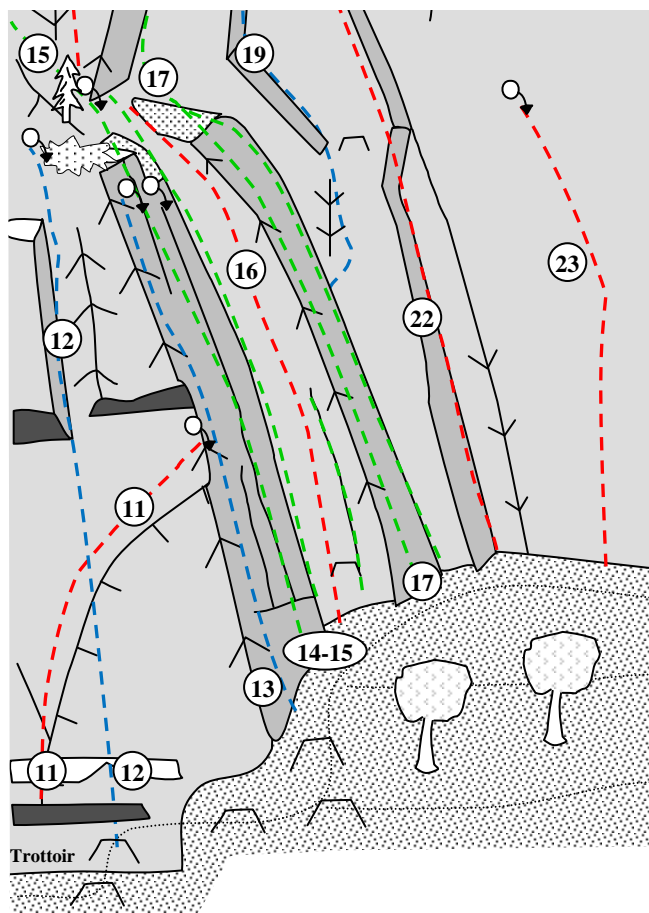
7. **Vérités Dérangeantes** ★★★ 5.10a Ⓞ, 14B 42m ⚡Ⓞ
L1 5.7 Ⓞ, 4B 16m Départ sous le toit, à droite de la terrasse avec le grillage. Relais optionnel avant le dièdre.
L2 5.9/5.10a Ⓞ, 10B 25m Grimper le dièdre pour passer le toit par la droite. WOW!!
 Il est plus beau de combiner les deux longueurs en apportant une longue sangle pour le premier relais. Après le relais du toit, il existe une dernière petite longueur en 5.8 de 8m avec 3 bolts. Mais celle-ci est moins belle.
 (L1 Jean-Claude Néolet, Martin Perron été 2005)
 (L2 Daniel Brousseau, Frédéric Leblanc printemps 2006)
8. **Mulot en Péril** ★★★ 5.10b Ⓞ, 7B 18m ⚡Ⓞ
 Suivre les scellements sous le gros pin.
 (Guy Parent, Socrate Badeau 6/11/2008)
9. **Éomia** ★ 5.7 1B Ⓞ 75m Ⓞ
L1 5.7 Ⓞ, 1B 25m Départ comme la voie suivante ou commencer à gauche sur la vire. Traverser la vire vers la droite pour rejoindre un feuillet. Suivre les fissures jusqu'au relais dans le dièdre. (Attention à la qualité du rocher)
L2 5.7 Ⓞ 20m Suivre les fissures jusqu'au relais sur la vire. Il est plus haut que l'arbre.
L3 5.5 Ⓞ 30m Continuez dans un dièdre et suivre les dalles jusqu'au sommet. Relais sur arbre.
 (L1-L2 Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2003)
 (L3 Jean-Claude Néolet, Richard Marier été 2006)
10. **Dans ta Face** ★★ 5.11+ Ⓞ, 7B 20m ⚡Ⓞ
 La voie grimpe l'arête déversante en escalier. Rejoindre les premières bolts de la droite pour ensuite traverser sous le toit. Passer celui-ci et amuser-vous pour rejoindre le relais. Le départ direct est plus difficile.
 (Socrate Badeau, Guy Parent 6/11/2008)
11. **Éosimia** ★ 5.8 Ⓞ, 6B 15m ⚡Ⓞ
 Départ sur le trottoir de roche en suivant le feuillet qui travers vers la droite. La ligne originale tournait le coin pour rejoindre la dalle de **Mésopotamie**. Elle a été rééquiper et offre une escalade beaucoup plus accessible avec un nouveau relais
 (Jean-Claude Néolet, Christian Haentjens été 2003)
12. **Mama-Mia** ★ 5.11 Ⓞ, 5B, 20m ⚡Ⓞ
 Voie qui commence à la fin du trottoir. La voie croise **Éosimia** et continue dans le dièdre-cheminé jusqu'au relais. Après ce relais, il est possible de continuer plus facilement en 5.5 jusqu'au relais de **Mésopotamie**.
 Il existe quelques variantes; la plus simple et plus belle est de faire le départ de **Mama-Mia** et finir au relais d'**Éosimia** en 5.11. Il est aussi possible de faire le départ d'**Éosimia** et pour finir dans **Mama-Mia** en 5.11. Cette variante existe depuis 2003/2004 et plusieurs s'y engageait croyant que c'était la voie **Éosimia**.
 (Guy Parent, Socrate Badeau)

Secteur du Centre

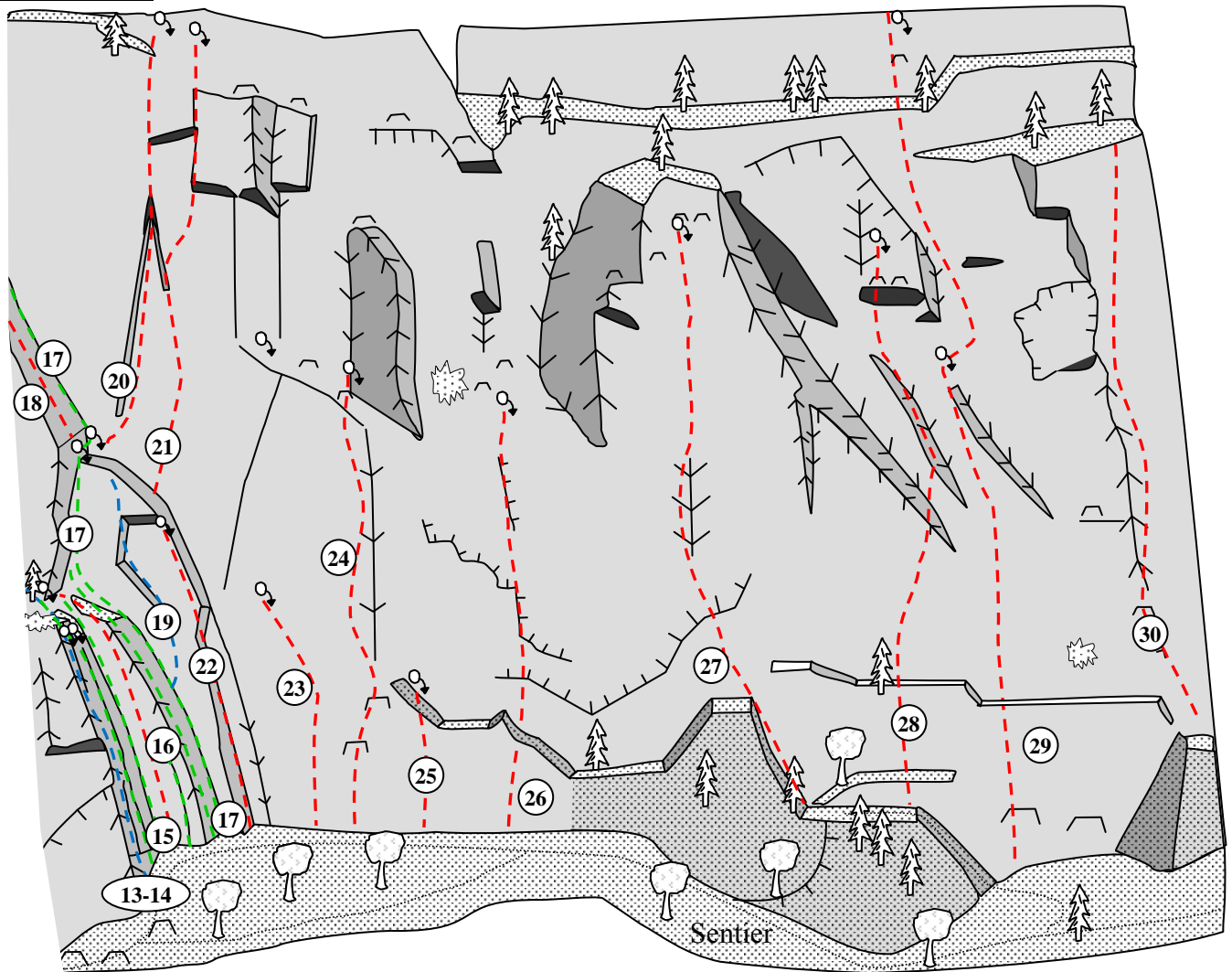
C'est le secteur lorsqu'on tourne le coin où il y a eu un énorme éboulis de roches. On remarque en tournant le coin la belle dalle fissurée de **Mésopotamie**, **Babylone** et **Bagdad**. Elle est superbe pour les jeunes enfants.

13. **Mésopotamie** ★ 5.6 Ⓞ, 3B 18m
 Voie qui suit les bolts sur le côté gauche de la dalle fissurée. (Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2003)
14. **Babylone/Bagdad** ★★ 5.5 Ⓞ 15m Ⓞ
 C'est la dalle fissurée. On peut-y grimper un peu n'importe où. Jean-Claude et Lucie ont établi deux lignes distinctes. Le milieu **Babylone** et les fissures à droite **Bagdad**. (Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2003)
15. **Requiem pour un Camionneur** ★★ 5.6 Ⓞ 44m Ⓞ
 Grimper une série de dièdres discontinues pour se rendre au sommet. Belle ambiance. Il est possible de combiner des longueurs, mais pas sans créer de la friction.
L1 5.5 Ⓞ 18m Grimper le premier dièdre à droite de la dalle fissurée.
L2 5.6 Ⓞ 18m Remonter par la gauche pour rejoindre un deuxième dièdre que l'on suit jusqu'à un autre relais.
L3 5.6 Ⓞ 18m Traverser à droite et grimper le dernier dièdre.
 (Jean-Claude Néolet, 10/2009)
16. **Denis de l'Évidence** ★★ 5.9 Ⓞ, 18B 40m ⚡Ⓞ
L1 5.8 Ⓞ, 4B 15m Suivre les bolts sur la face à droite du dièdre. Traverser vers la gauche pour rejoindre le relais.
 (Jean-Claude Néolet 29/10/2009)
L2 5.9 Ⓞ, 14B 25m Du relais remonter vers la gauche dans un dièdre. Traverser à droite pour rejoindre un autre dièdre qu'on suit jusqu'à la dalle. Très aérien. Attention à la friction. (Jean-Claude Néolet 31/07/2010)
V1 5.8 Ⓞ 18m Cul Sec Il existe un départ alternatif qui suit la fissure à droite. (Jean-Claude Néolet 29/10/2009)

Secteur du Centre vue du bas rapprochée



Secteur du Centre



17. Météorites ★★★ 5.7 ♂ 40m ♂

L1 5.7 ♂ 25m Départ dans le dièdre à droite de la face précédente, à la vire suivre le dièdre jusqu'au relais. (Jean-Claude Néolet 10/2009)

V1 5.3 ♂ 15m Road Runner Départ alternatif qui suit la dalle juste à gauche du dièdre. (Lucie Laforest été 2003)

L2 5.7 ♂ 15m Continuez sur la dalle jusqu'au sommet. (Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2003)

18. Sans-Nom-1 ★ 5.7 ♂, 6B 15m ♂

Une deuxième longueur de **Météorites** qui grimpe le milieu de la dalle noire. La cotation est à vérifier. L'ouvreur n'a pas donné d'informations. (Jean-Claude Néolet 08/2010)

19. Interrogation PROJET 5.? ♂, ?B 22m

Remonter le dièdre de **Météorites** et lorsque possible, embarquer sur la face de droite. Rejoindre une belle fissure dans un dièdre et sortir le toit à gauche. (PROJET SVP RESPECTEZ LES OUVEREURS)

20. Fleure-Soleil ★★★ 5.10 ♂, 11B 25m ♂

Départ en deuxième longueur de voie. Du premier relais de **Météorites**, il faut rejoindre le dièdre à droite et le suivre en passant par un petit toit. Soutenue! (Jonathan Gariépy 12/09/2009)

21. !??? PROJET 5.?? ♂, ?B 25m ♂

Une superbe longueur. Lorsque combinée avec **Noire Gluante** cela fait 47m d'escalade! Du relais, embarquer sur la dalle et rejoindre la ligne de scellements à gauche. (PROJET SVP RESPECTEZ LES OUVEREURS)

22. Noire Gluante ★★ 5.9/10a ♂, 8B 22m ♂

Grimper le dièdre noir. (Socrate Badeau 24/07/2010)

23. Astéroïdes 2 5.6 ♂, 6B 15m ♂

Départ à droite du dièdre noir et on grimpe jusqu'au relais au milieu de la face. (Jean-Claude Néolet 07/2010)

24. Pensée Magique ★★★ 5.10a ♂, 12B 30m ♂

Suivre la belle ligne qui monte jusqu'à la vire. (Jonathan Gariépy, Jean-Claude Néolet 09/2009)

25. Sans-Nom-2 (Choss) 5.5 ♂, 4B 10m ♂

Voie de 4 bolts qui se rend à une vire. Un beau cèdre a été enlevé pour faire la voie. (Jean-Claude Néolet 08/2010)

V1 5.5 ♂ 10m Le système de fissure à droite peut être grimpé en trad et se rend au même relais. Attention aux blocs instables. (Jean-Claude Néolet 08/2010)

26. La Feuilletée ★ 5.11b ♂, 8B 27m ♂

Commencer facilement pour atteindre une vire sous le premier dièdre. Le rejoindre, passer le toit et continuer dans l'autre dièdre. (Socrate Badeau 02/06/2010)

Pour les trois prochaines voies il faut suivre le sentier sur environs 30m. Le début des voies de gauche est atteint en remontant sur la vire.

27. Zumanity ** 5.11b Ⓞ, 10B 28m Ⓞ

Commencer à gauche de la vire. Remonter la rampe. Passer le toit en faisant attention aux feuillettes fragiles. Rejoindre le dièdre et continuer jusqu'au relais. (Socrate Badeau, Steve Bourdeau 23/06/2010)

28. Lavement Double ** 5.10 Ⓞ, 11B 30m Ⓞ

Pour rejoindre le départ il faut remonter sur la vire par la droite. On peut apercevoir le toit en haut au départ. Grimper la face pour rejoindre la rampe qui se rend au toit. Franchir le toit par la gauche et clippez le relais. (Socrate Badeau, Louise Quattrocchi 17/05/2010)

29. Mystère ** 5.8 Ⓞ, 12B 50m Ⓞ

L1 5.8 Ⓞ, 9B 23m Le départ suit une série de vires pour rejoindre une rampe qu'on grimpe vers la gauche jusqu'au relais optionnel.

L2 5.8 Ⓞ, 10B 27m Du relais, traverser vers la droite pour quelques mètres de belle escalade. Ensuite, traverser vers la gauche dans de la moins belle roche pour rejoindre une large vire. Remonter le ressaut final. Attention à la friction de la corde.

Les deux étoiles sont pour la première longueur seulement. La dernière ne vaut pas la peine sauf pour se rendre au sommet. Si vous la faites, attention au mouvement en quittant le premier relais afin d'éviter une chute en facteur deux. (Jean-Claude Néolet 05/2010)



Secteur de Droite

C'est le dernier secteur, suivre le sentier jusqu'au grand mur raide avec les traces noires. L'hiver le secteur de glace est un peu plus loin. On y retrouve les voies les plus difficiles et raides du site. Toutes les voies sont de très belle qualité.

30. Malédiction du Tranchant * 5.11+ Ⓞ, 11B 30m** Ⓞ

Départ sur la vire de gauche. Grimpez l'arête, pour finir sur la face. Le relais est un peu à gauche. (Patrick Poirier, Simon Brunette, Sophie Lavallée 06/09/2009)

31. Vache Sauvage * 5.12- Ⓞ, 11B 30m** Ⓞ

Départ sur la vire de gauche et grimper le milieu de la face raide. Voie technique et surprenante WOW. (Simon Brunette, Socrate Badeau 25/07/2010)

32. Patof * 5.10 Ⓞ, 10B 30m** Ⓞ

Départ sur la vire de gauche. Grimper sous un petit toit. Après le toit, suivre la fissure jusqu'au sommet. (Guy Parent, Socrate Badeau 25/04/2009)

33. Mercedes * 5.11- Ⓞ, 10B 33m** Ⓞ

Départ sur la vire de gauche à la fissure très mince. Passer le petit toit et engager vous dans la face soutenue. CLASSIQUE! (Simon Brunette, Sophie Lavallée été 2006)

34. Le Château d'If * 5.10- Ⓞ 20m** Ⓞ

Départ sur la vire à gauche dans le dièdre cheminé, suivre le dièdre jusqu'au relais. (Simon Brunette, Sophie Lavallée été 2006)

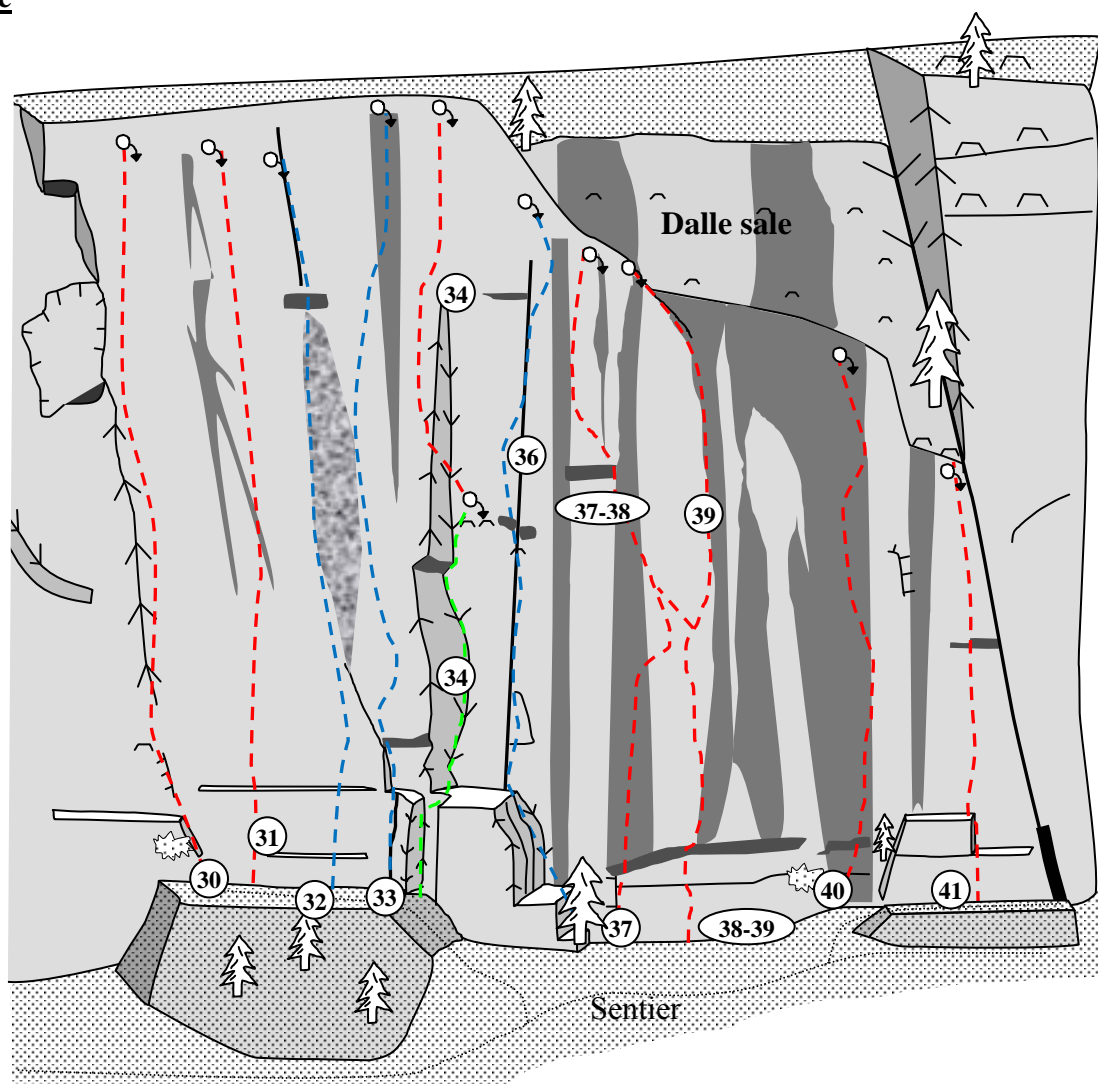
35. L'Évasion ** 5.11+ Ⓞ, 6B 15m Ⓞ

Départ deuxième longueur au Château d'If. Sortir du dièdre pour se rendre au sommet (Simon Brunette, Sophie Lavallée automne 2006)

36. Chipola * 5.11+ Ⓞ, 6B 30m** Ⓞ

Partir derrière l'arbre et remonter la roche en escalier (attention rocher instable). Clippez la première bolt et embarquez sur la vire du Château d'If. Suivre la fissure jusqu'au sommet. (Socrate Badeau .6/09/2009)

Secteur de Droite



37. Bosen de la Merci ** 5.13- Ⓞ, 10B 28m ⚡

Départ dans la coulée noire à droite de la roche en escalier. Partez dans le feuillet et suivre la ligne de bolts et de scellements. Après la quatrième protection, faites une traverse vers la droite, pour ensuite revenir dans la ligne en traversant vers la gauche.

(Socrate Badeau .12/10/2009)

38. Simonize *** 5.12 Ⓞ, 12B 28m ⚡

La classique difficile du site. Grimpez le départ du Comte de Montecristo. Après avoir clipper la 5^{ème} bolt avec une longue dégaine, traverser dans le Bosen de la Merci. Attention la traverse est exposée. Le link-up évite les crux des deux autres voies. Mais, c'est une escalade beaucoup plus continue. Super!!!

(Socrate Badeau 06/09/2009)

39. Comte de Montecristo *** 5.12- Ⓞ, 12B 28m ⚡

Belle voie qui suit une ligne de faiblesse dans le centre du grand mur.

(Socrate Badeau, Simon Brunette, Guy Parent 10/2008)

40. Pépé Rodriguez ** 5.13a Ⓞ, 9B 25m ⚡

Voie qui commence à droite du grand mur et qui suit la ligne entre la roche noir et pâle.

(Guy Parent 6/09/2009)

41. Pleurotte ** 5.11+ Ⓞ, 7B 20m ⚡

Partir sur la petite vire végétée. Grimper sous le toit à gauche de la roche très fissure.

(Socrate Badeau, Guy Parent 18/05/2009)

Liste des voies par cotation. Les premières longueurs plus faciles sont incluses.

5.3

- Road Runner

5.5

- Babylone
- Bagdad
- L1 Monsieur Naturel
- L1 Requiem pour un Camionneur
- Sans-Nom-2 (aka : Choss)

5.6

- Astéroïdes 2
- Mésopotamie
- Requiem pour un Camionneur

5.7

- Chromosome X
- Chromosome Y
- Eomia
- Meteorites
- Sans-Nom-1
- L1 Spermatozoïde
- L1 Vérités Dérangeantes

5.8

- L1 Denis de l'Évidence
- Eosimia
- L1 Été des Indiens
- Mystère
- Trisomique

5.9

- Denis de l'Évidence
- Interrogation
- Monsieur Naturel
- Noire Gluante
- Spermatozoïde

5.10

- Fleure-Soleil
- Lavement Double
- Le Château d'If
- Mulot en Péril
- Patof
- Pensée Magique
- Vérités Dérangeantes

5.11

- Chipola
- Dans ta Face
- Été des Indiens
- La Feuilletée
- L'Évasion
- Malédiction du Tranchant
- Mama-Mia
- Mercedes
- Pleurote
- Projet???
- Zumanity

5.12

- Le Compte de Montecristo
- Simonize
- Vache Sauvage

5.13

- Boson de la Merci
- Pépé Rodriguez